

Projektassistenz Social Virtual Learning 2020

Ihr Aufgabenbereich:

- Aktive Mitwirkung im Social Virtual Learning 2020
- Konzeption und Umsetzung digitaler Lernmodule auf Basis der im Projekt entwickelten Lehr- und Lernanwendung

Dazu gehört:

- Fachinhalte zu konkreten Ausbildungsinhalten zusammentragen und in Form von Handbüchern für Lehrer/innen verschriftlichen.
- Lernarrangements für den Einsatz von Tablets im Berufsschulunterricht konzipieren.
- Szenarien für neue Lehr- und Lernformen, z. B. für das gemeinsame Lernen in einer virtuellen Realität, entwickeln.
- Unterstützung bei und Durchführung von interaktiven Augmented und Virtual Reality Demonstrationen und Workshops

Ihr Profil:

- Sie studieren im Kombinatorischen Bachelor of Arts bzw. im Master of Education, idealerweise in einem der Teilstudiengänge Druck- und Medientechnik, Informatik oder Maschinenbau
- Sie sind technikaffin und möchten an der Entwicklung technikgestützter Lernarrangements auf Basis von Virtual Reality konstruktiv mitwirken
- Sie haben bereits erste Erfahrungen im Umgang mit Content Management Systemen (z. B. Wordpress) und der Recherche und Erstellung redaktioneller Fachinhalte gesammelt
- Sie beherrschen Deutsch und Englisch in Wort und Schrift.
- Sie sind zuverlässig, flexibel und teamfähig.

Interesse? Dann freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung, die Sie bitte als PDF an Dominic Fehling (fehling@uni-wuppertal.de) richten.

